
Linux Kernel Training

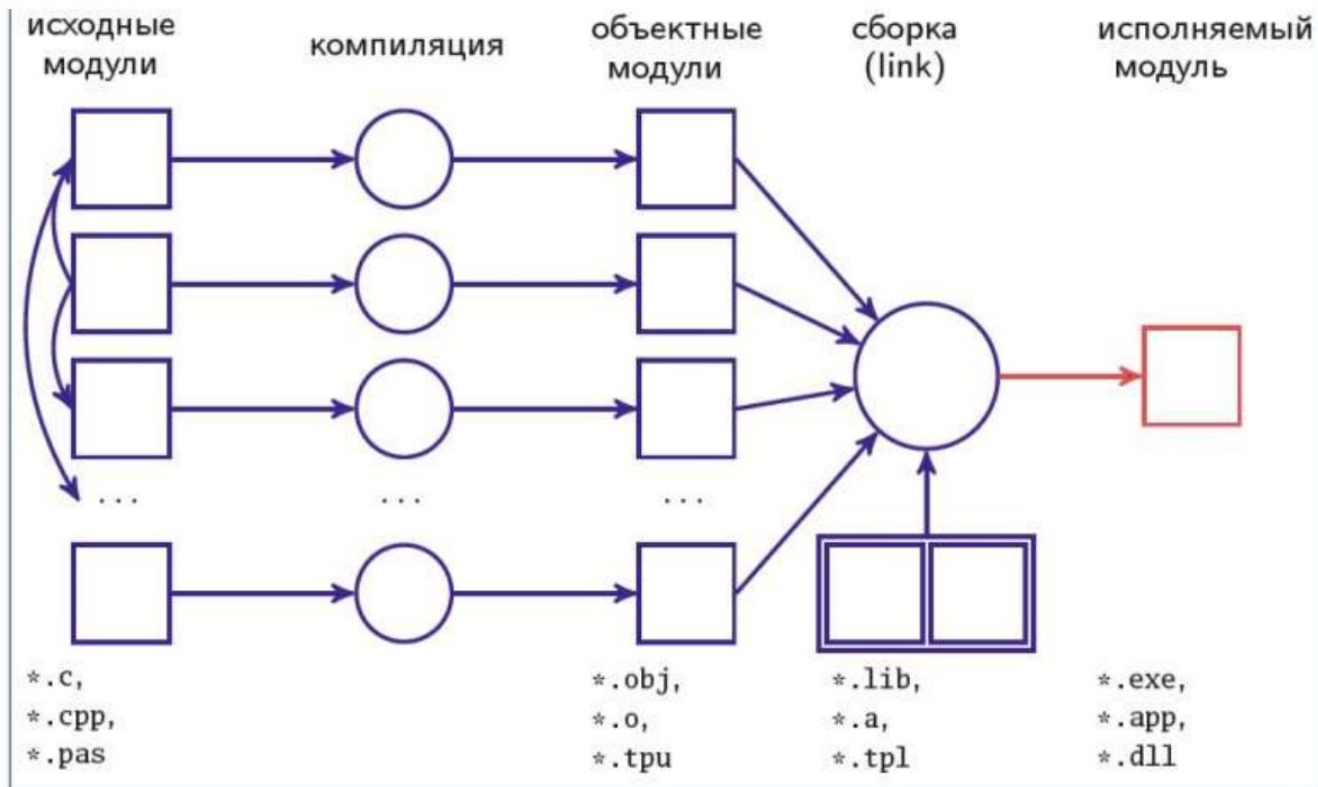
Make

Kharkiv, 2019

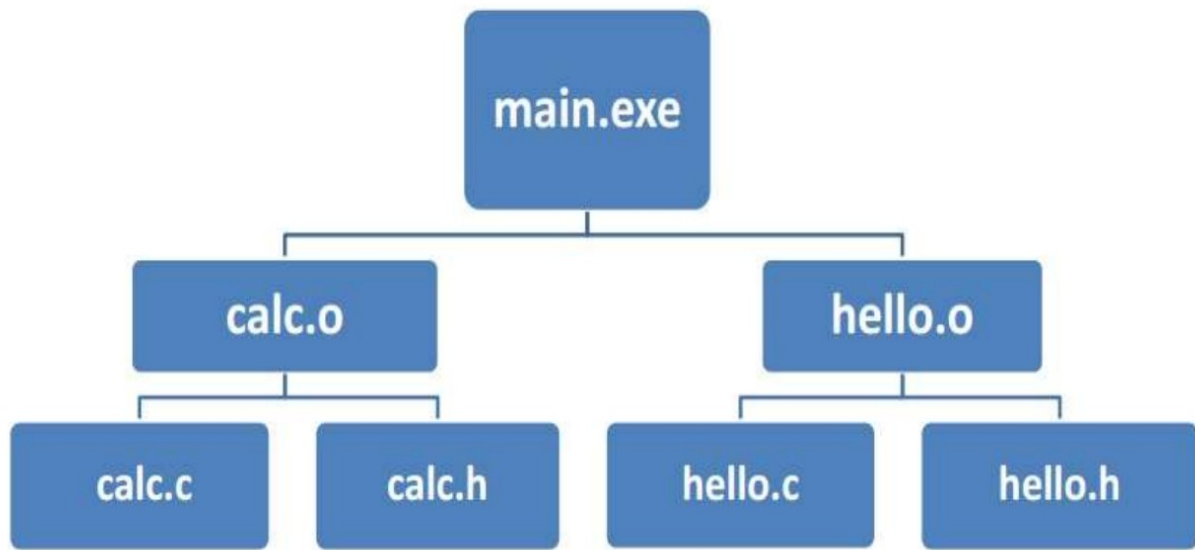
Agenda

1. Make Overview
 2. Running of makefile
 3. Make rules
 4. Variables
 5. Targets
 6. Conditionals
 7. Example
-

Сборка проекта



Пример модульной структуры



Сборка

Самый простой путь: перечислить компилятору все исходные файлы:

```
gcc ./calc.c ./hello.c ./main.c -o main.exe
```



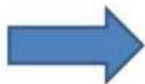
Работает, но не самое лучшее решение. Почему?

Если в проекте тысячи строк кода и много исходных файлов, то каждая перекомпиляция будет длиться очень долго.

Сборка проекта

```
gcc -c ./calc.c ./calc.o
gcc -c ./hello.c ./hello.o
gcc -c ./main.c ./main.o
gcc ./calc.o ./hello.o ./main.o -o main.exe
```

Если теперь мы изменим, например, `calc.c`, то достаточно будет пересобрать соответствующий объектный файл и объединить все объектные файлы в исполняемый.



Всего два запуска компилятора
(вместо, скажем, тысячи 😊)

Было бы хорошо, если бы это делалось автоматически...

Make

GNU make — утилита, автоматизирующая процесс преобразования файлов из одной формы в другую.

- В нашем случае это компиляция исходного кода в объектные файлы и последующая компоновка в исполняемые файлы.
- Производит эффективный обход дерева сборки, обновляя только ту часть, которая зависит от измененных файлов

Пример Makefile

```
main.exe: main.o calc.o hello.o
```

```
gcc ./main.o ./calc.o ./hello.o -o ./main.exe
```

```
calc.o: calc.c calc.h
```

```
gcc -Wall -c ./calc.c -o ./calc.o
```

```
hello.o: hello.c hello.h
```

```
gcc -Wall -c ./hello.c -o ./hello.o
```

```
main.o: main.c calc.h hello.h
```

```
gcc -Wall -c ./main.c -o ./main.o
```

При запуске `make` без параметров начнется сборка первой цели в файле, т.е. `main.exe`

По умолчанию используется имя файла `Makefile`. С помощью опции `-f` можно явно указать другой файл: `make -f Makefile_simple`

Run make and Naming conventions

GNUMakefile

makefile

Makefile

make -f anyname

Make rules

Makefile example:

prog : module1.o main.o

gcc -o prog module1.o main.o

module1.o : module1.c module1.h

gcc -c module1.c

main.o : main.c module1.h

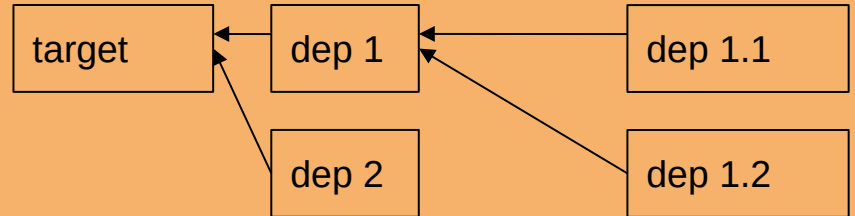
gcc -c main.c

target : dependencies

TAB

commands

#shell commands



Using variables

prog : module1.o main.o

```
gcc -o prog module1.o main.o
```

module1.o : module1.c module1.h

```
gcc -c module1.c
```

main.o : main.c module1.h

```
gcc -c main.c
```

C=gcc

OBJS = module1.o main.o

prog : \${OBJS}

```
_${C} -o prog ${OBJS}
```

module1.o : module1.c module1.h

```
_${C} -c module1.c
```

main.o : main.c module1.h

```
_${C} -c main.c
```

Running with variables

make C=gcc

C=gcc make

export C=gcc

make

Implicit rules

`%.o : %.c`

`$(CC) -c -g $<`

Empty rule can protect your target file:

`target: ;`

Automatic variables

hello.o: hello.c hello.h

gcc -c hello.c

hello.o: hello.c hello.h

gcc -c \$<

\$@ - The name of the target of the rule (hello.o).

\$< - The name of the first dependency (hello.c).

\$^ - The names of all the dependencies (hello.c hello.h).

\$? - The names of all dependencies that are newer than the target

Make options

-f filename - when the makefile name is not standard

-t - (touch) mark the targets as up to date

-q - (question) are the targets up to date, exits with 0 if true

-n - print the commands to execute but do not execute them

/ -t, -q, and -n, cannot be used together /

-s - silent mode

-k - keep going – compile all the prerequisites even if not able to link them

Phony targets

Target without dependencies

.PHONY : clean

clean:

rm \$(OBJS)

Standard targets

all - Compile the entire program. Can be default target

install - Compile the program and copy the executables, libraries, and so on

uninstall - Delete all the installed files

info - Generate any Info files needed.

check - Perform self-tests (if any)

clean - Delete all files from the current directory

dist - Create a distribution tar file for this program

distclean - Delete all files from the current directory except distribution

Conditionals

```
if ifeq ifneq ifdef ifndef  
elif  
else  
endif
```

Example:

```
flags_for_gcc = -lgnu
```

```
flags_for_other =
```

```
ifeq ($(CC),gcc)
```

```
    flags=$(flags_for_gcc)
```

```
else
```

```
    flags=$(flags_for_other)
```

```
endif
```

Multithreading

make -jN

N - number of threads

make -j4

less time for compile, more time for finding the problem

Control make

\$(error text...)

Generates a fatal error where the message is text.

\$(warning text...)

This function works similarly to the error function, above, but program continue to work

Shell invoke

*files = \$(shell echo *.c)*

Example

```
NAME = mr. Boss
```

```
SIGNER = mr. Signer
```

```
$(eval export DATE=$(sh -c "LC_ALL=en_EN.utf8  
date"))
```

```
# 1st rule is executed by default
```

```
letter_signed.txt: letter.txt
```

```
cp $< $@
```

```
echo "Signed by ${SIGNER} ${DATE}" >> $@
```

```
header_template.txt:
```

```
echo "Dear %%NAME%%," >> $@
```

```
header.txt: header_template.txt
```

```
sed "-es/%%NAME%%/${NAME}"/ <$< >$@
```

```
body.txt:
```

```
echo "Here is the letter provided for the testing purposes" > $@
```

```
footer.txt:
```

```
echo " best regards," > $@
```

```
echo " mr. Sender" >> $@
```

```
letter.txt: header.txt body.txt footer.txt
```

```
cat $^ >$@
```

```
clean:
```

```
rm *.txt
```

Bye
