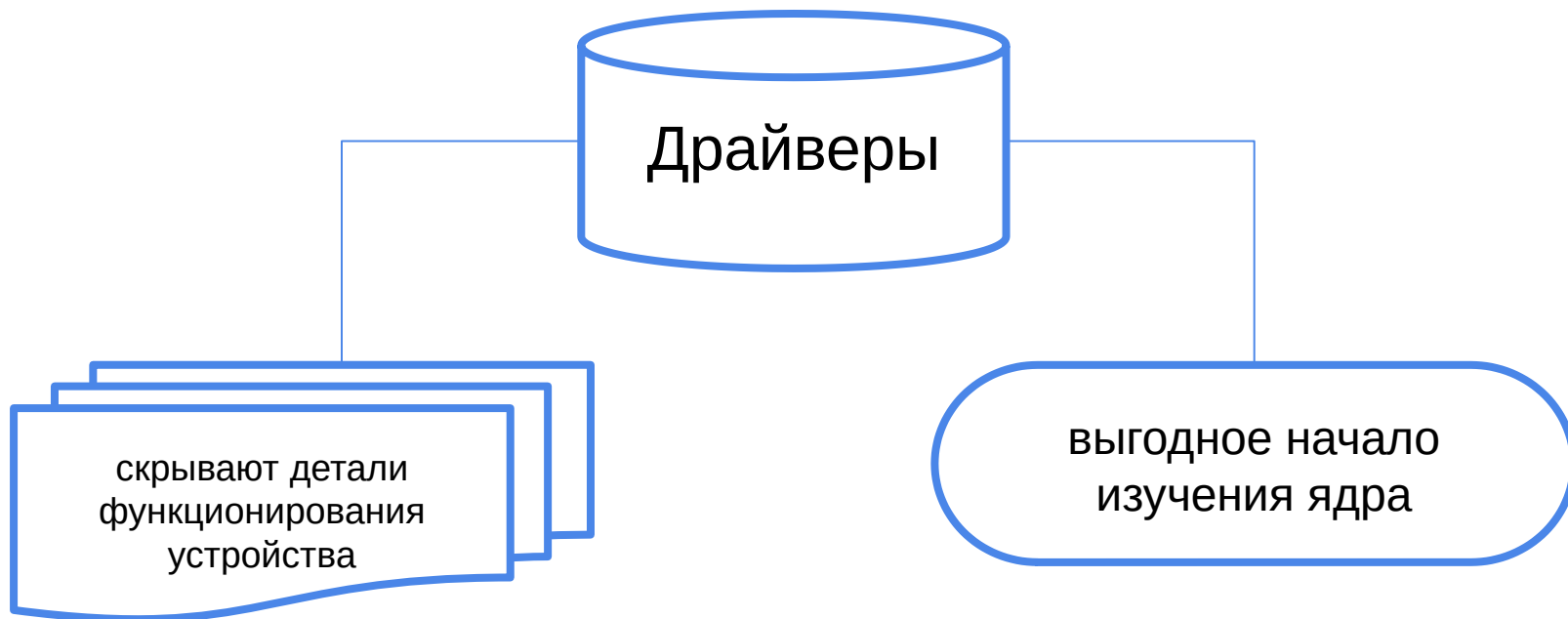


# Linux Kernel Training

Kernel modules

# Agenda

- Введение в драйверы устройств
- Building module
- Installing Modules
- Generating Module Dependencies
- Загрузка и выгрузка модулей
- Диагностика модуля
- Основные ошибки модуля
- Примечания

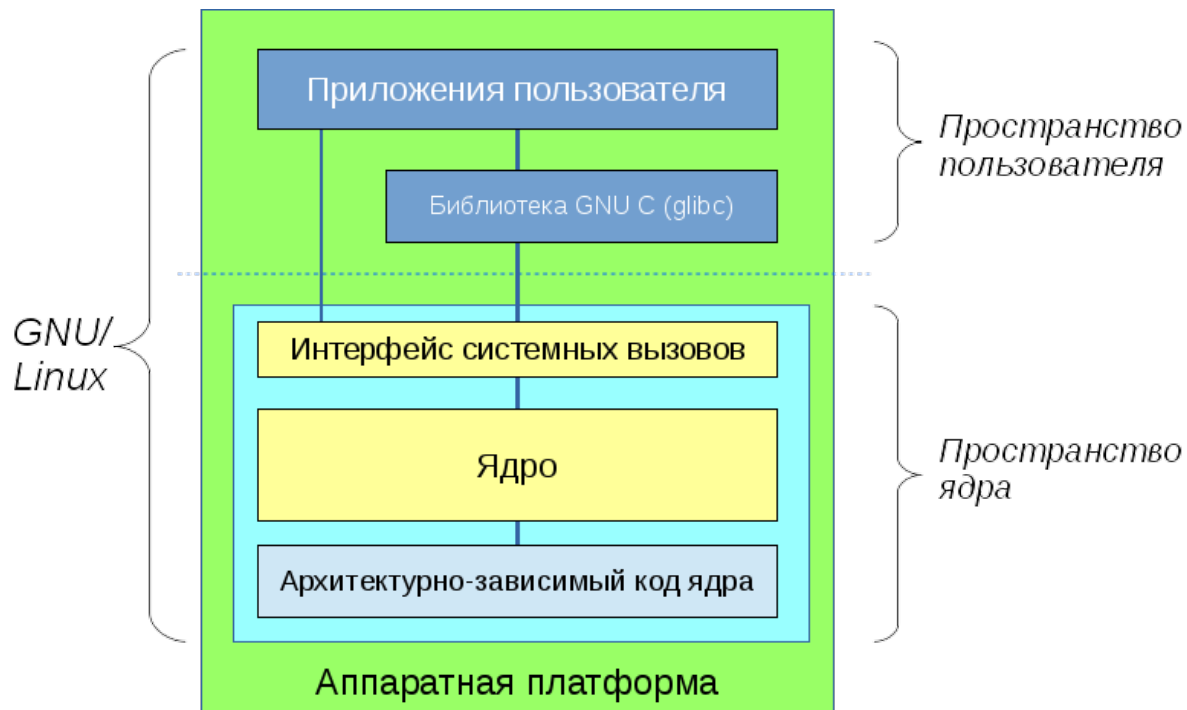


# Программный интерфейс

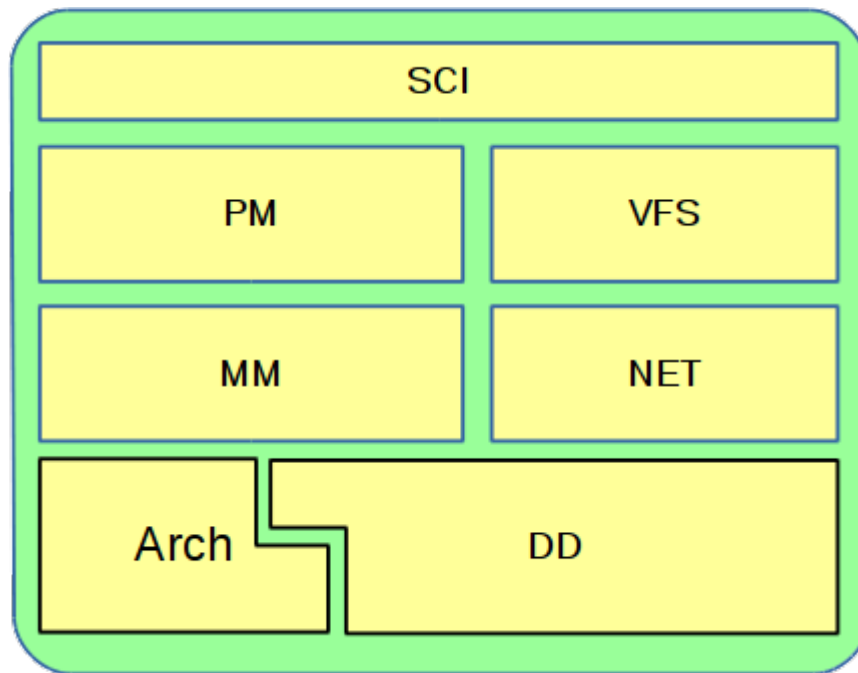
- ⋮ облегчает написание драйверов в Linux,
- ⌘ позволяет собирать драйверы отдельно от ядра,
- ⌘ позволяет подключать их по мере необходимости.

- Преимущество свободных операционных систем - *открытость*
- Драйверы
  - скрывают детали того, как работает устройство
  - хорошее начало изучения ядра
- Программный интерфейс:
  - облегчает написание драйверов в Linux,
  - позволяет собирать драйверы отдельно от ядра,
  - позволяет подключать их по мере необходимости.
- В необходимости написании драйверов устройств для Linux есть достаточно причин, главная из которых — постоянное развитие технологий.

# Строение ядра Linux



## Основные подсистемы ядра Linux

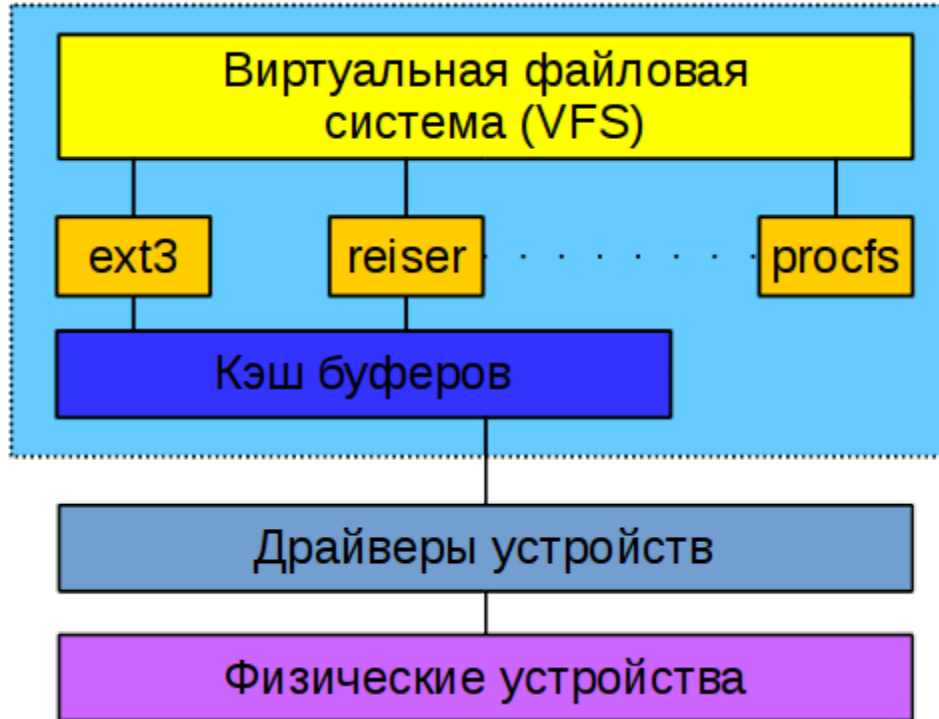


## Управление ресурсами

- Управление процессами  
/linux/kernel  
/linux/arch
- Управление памятью  
/linux/mm
- Файловые системы  
/linux/fs
- Управление устройствами



# Виртуальная файловая система



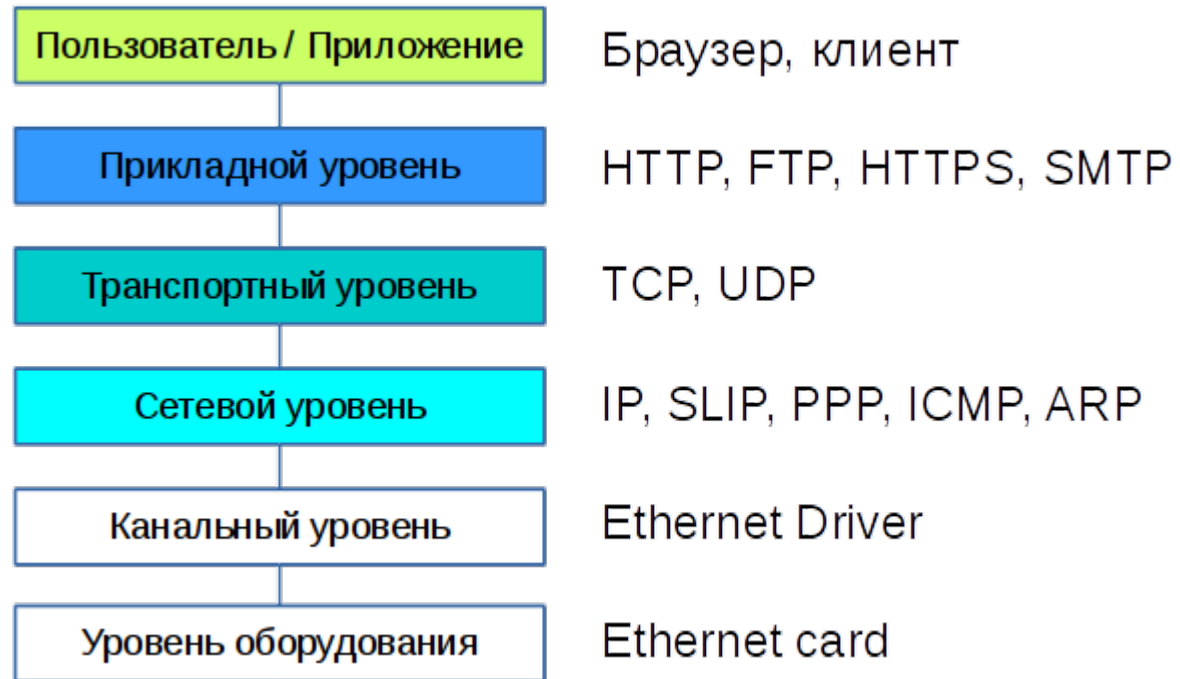
## Виртуальная файловая система

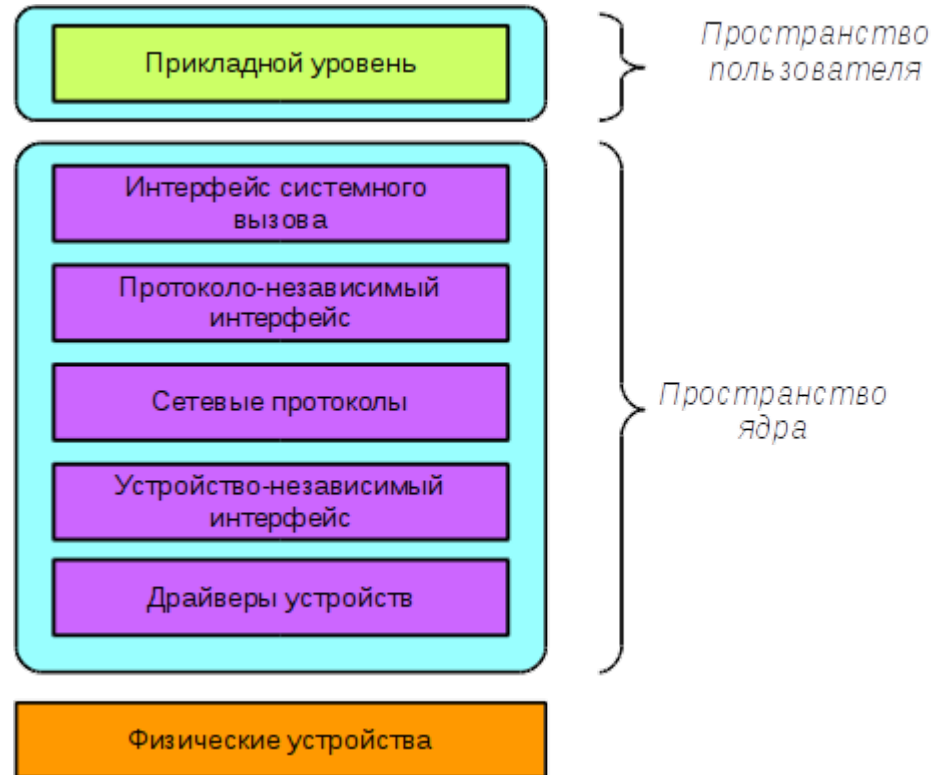
Уровень	функции
единая API-абстракция	открытие, закрытие, чтение и запись файлов
абстракции файловых систем	определяют, как реализуются функции верхнего уровня. Они представлены подключаемыми модулями для конкретных файловых систем (которых более 50).
кэш буферов	предоставляет общий набор функций доступа к уровню файловой системы ( <i>независимо от конкретной файловой системы</i> ). оптимизирует доступ к физическим устройствам за счет краткосрочного хранения или упреждающего чтения данных
драйверы устройств	Реализуют интерфейсы для конкретных физических устройств.



# Загружаемые модули

# Сетевые интерфейсы Linux





Сетевые соединения (TCP) - поточно-ориентированные

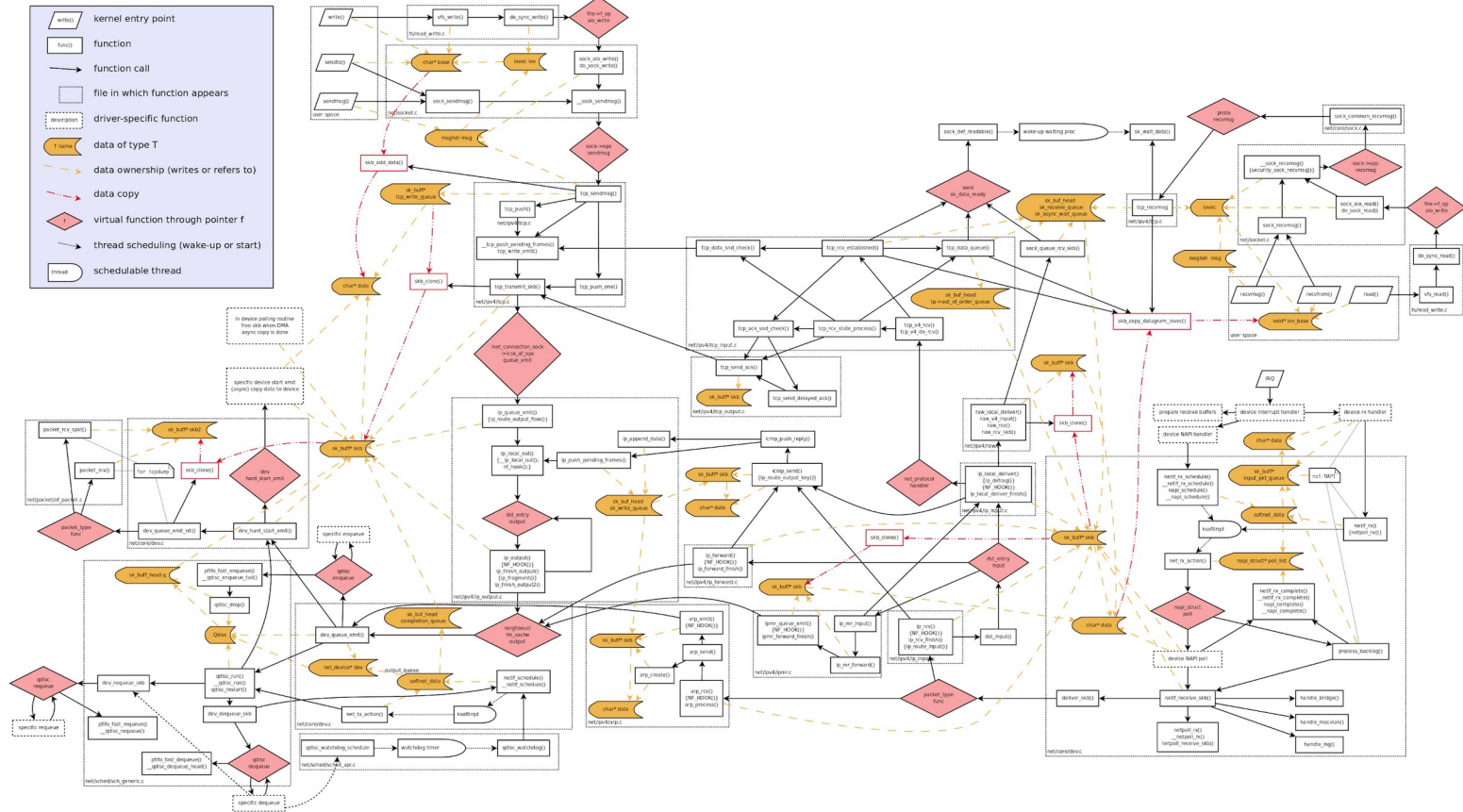
Сетевые устройства обычно разработаны для передачи и приема пакетов.

---

**Сетевой драйвер** об отдельных соединениях не знает - он только обрабатывает **пакеты**

Сетевой интерфейс не поточно-ориентированное устройство





---

## другие классификации модулей драйверов

- модули USB,
- последовательные модули,
- модули SCSI,
- и так далее.

## USB устройство

- символьное устройство (USB-serial),
- блочное устройство (USB-cardreader),
- сетевой интерфейс (USB-network device)).

## Загружаемые модули

- позволяют расширение функциональности ядра без остановки
- позволяют вводить в систему при необходимости,
  - во время загрузки
  - по желанию пользователя
- подключены в работающее ядро с помощью **insmod**
- отключены **rmmmod**

---

# Building module

Для сборки модуля ядра необходим **Makefile**

```
CURRENT = $(shell uname -r)
KDIR = /lib/modules/$(CURRENT)/build
PWD = $(shell pwd)
DEST = /lib/modules/$(CURRENT)/misc

TARGET = hello_printk
obj-m := $(TARGET).o

$(MAKE) -C $(KDIR) M=$(PWD) modules

clean:
@rm -f *.o *.cmd *.flags *.mod.c *.order
@rm -f *.*.cmd *.symvers *~ *.*~ TODO.*
@rm -fR .tmp*
@rm -rf .tmp_versions
```

Модуль создан.

```
$ ls *.ko  
hello_printk.ko
```

Формат модуля - объектный ELF формат, дополнительными именами:

```
__mod_author5,  
__mod_license4,  
__mod_srcversion23,  
__module_depends,  
__mod_vermagic5
```

они определяются специальными модульными макросами.

---

# Installing Modules



---

Расположение скомпилированных модулей  
`{version}/kernel/`

`/lib/modules/`

`/lib/modules/${version}/kernel/drivers/char/fishing.ko`

устанавливаем скомпилированные модули в нужное место:

```
# make modules_install
```

```
$ modinfo ./hello_printk.ko
```

---

Загружаем модуль и исследуем его выполнение командами:

```
$ sudo insmod ./hello_printk.ko
```

```
$ lsmod | head -n2
```

```
$ sudo rmmod hello_printk
```

```
$ lsmod | head -n2
```

```
$ dmesg | tail -n2
```

```
$ sudo cat /var/log/messages | tail -n3
```

---

---

# Generating Module Dependencies

---

Утилиты модуля ядра Linux различают зависимости.

Информация о зависимости должна быть *сгенерирована*.

Чтобы создать информацию о зависимости модуля, необходимо выполнить команду

```
# depmod
```

Для быстрого обновления, перестраивая только информацию для новых модулей:

```
# depmod - A
```

Информация о зависимостях модулей хранится в файле

```
/lib/modules/${version}/modules.dep
```

---

# Загрузка и выгрузка модулей

---

Для загрузки модуля используется команда `insmod`.

```
# insmod module.ko
```

```
# insmod fishing.ko
```

Для выгрузки модуля используется команда `rmmod`.

```
# rmmod module
```

Для загрузки модуля в ядро необходимо выполнить команду:

```
# modprobe module [ module parameters ]
```

---

Команда **modprobe** также может использоваться для удаления модулей из ядра:

```
# modprobe -r modules
```

**modprobe -r** также удаляет все модули, от которых зависит данный модуль, если они не используются.

**lsmod** - выдаёт список модулей, загруженных в данный момент

**/proc/modules** и **/sys/module/**

**modinfo *modulename*** — выдает информацию о модуле ядра

## Внутренний формат модуля

Собранный модуль является **объектным** файлом ELF формата:

```
$ file hello_printk.ko
```

```
hello_printk.ko: ELF 32-bit LSB relocatable, Intel 80386, version 1  
(SYSV), not stripped
```



Анализ объектных файлов производим с помощью утилиты **objdump**

```
$ objdump -h hello_printk.ko
```

```
hello_printk.ko: file format elf32-i386
```

```
Sections:
```

```
Idx Name Size VMA LMA File off Algn
```

```
...  
1 .text      00000000 00000000 00000000 00000058 2**2  
           CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, CODE  
2 .exit.text 00000015 00000000 00000000 00000058 2**0  
           CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE  
3 .init.text 00000011 00000000 00000000 0000006d 2**0  
           CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE  
...  
5 .modinfo   0000009b 00000000 00000000 000000a0 2**2  
           CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA  
6 .data      00000000 00000000 00000000 0000013c 2**2  
           CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA  
...  
8 .bss       00000000 00000000 00000000 000002a4 2**2  
           ALLOC  
...
```

## Список имен модуля

```
$ objdump -t hello_printk.ko
hello_printk.ko: file format elf32-i386
SYMBOL TABLE:
...
00000000 l F .exit.text 00000015 hello_exit
00000000 l F .init.text 00000011 hello_init
00000000 l 0 .modinfo 00000026 __mod_author5
00000028 l 0 .modinfo 0000000c __mod_license4
...
```

Еще один способ анализа объектного файла:

```
$ readelf -s hello_printk.ko
```

```
Symbol table '.symtab' contains 35 entries:
```

```
Num: Value Size Type Bind Vis Ndx Name
```

```
...
```

```
22: 00000000 21 FUNC LOCAL DEFAULT 3 hello_exit
```

```
23: 00000000 17 FUNC LOCAL DEFAULT 5 hello_init
```

```
24: 00000000 38 OBJECT LOCAL DEFAULT 8 __mod_author5
```

```
25: 00000028 12 OBJECT LOCAL DEFAULT 8 __mod_license4
```

```
...
```

## Отличия формата

модуля \*.ko от обыкновенного объектного формата \*.o

```
$ ls -l *.o *.ko  
$ modinfo hello_printk.o  
$ modinfo hello_printk.ko
```

В \*.ko добавлены внешние имена  
(srcversion, depends, vermagic),

их значения используются системой для контроля возможности  
корректной загрузки модуля.

---

# Диагностика модуля

## printk() --> syslogd

`/lib/modules/`uname -r`/build/include/linux/kernel.h`

<https://elixir.bootlin.com/linux/v2.6.37.3/source/kernel/printk.c#L622> :

```
asmlinkage int printk( const char * fmt, ... )
```

**const** - константа квалификатор уровня сообщений

<https://elixir.bootlin.com/linux/v2.6.37.3/source/include/linux/printk.h>

```
#define KERN_EMERG      "<0>"    /* system is unusable          */
#define KERN_ALERT     "<1>"    /* action must be taken immediately */
#define KERN_CRIT      "<2>"    /* critical conditions          */
#define KERN_ERR       "<3>"    /* error conditions             */
#define KERN_WARNING   "<4>"    /* warning conditions           */
#define KERN_NOTICE    "<5>"    /* normal but significant condition */
#define KERN_INFO      "<6>"    /* informational                */
#define KERN_DEBUG     "<7>"    /* debug-level messages         */
```

## через procfs:

```
$ cat /proc/sys/kernel/printk
```

```
3      4      1      7
```

```
^
```

+ - - максимальный уровень сообщений,  
выводимых в текстовую консоль = 3

```
# echo 8 > /proc/sys/kernel/printk
```

```
$ cat /proc/sys/kernel/printk
```

```
8      4      1      7
```

---

# Основные ошибки модуля



---

```
insmod: can't read './params': No such file or directory
insmod: error inserting './params.ko': -1 Operation not permitted
insmod: error inserting './params.ko': -1 Invalid module format
insmod: error inserting './params.ko': -1 File exists
insmod: error inserting './params.ko': -1 Invalid parameters
insmod: ERROR: could not insert module ./test.ko: Unknown symbol in
module
rmmod: ERROR: Removing 'params': Device or resource busy
```

---

# Примечания

---

## 1. `printk()`, вместо `printf()`

API для user space стандартизированы (POSIX и др.) и хорошо документированы;  
API kernel space могут СУЩЕСТВЕННО изменяться от одной версии ядра к другой

2. `# insmod ./hello_printk.ko` а не `: # insmod hello_printk.ko`

При установке модуля: `# insmod ./hello_printk.ko` (имя файла)

Но при выгрузке: `# rmmod hello_printk` (имя модуля в RAM)

Let's Go!